

王皓涵

Tel / WeChat: 18723481926 | Email: haohanwang0026@163.com

研究概况

研究兴趣: 智能信息设计、人机交互、VR/XR 及其在工业装备、教育、医疗、设计领域的应用。

研究概述: 具备工业设计与计算机（多媒体创娱）交叉背景，围绕如何利用先进技术采集、分析和转化多模态用户体验数据，支持不同背景下的用户探索、知识理解以及设计决策。已形成 CHI、HCII 等学术成果，并有 IEEE VR 相关研究在投。

教育背景

2024.08–2025.11 MSc Innovative Multimedia Entertainment | 香港理工大学 设计学院

- GPA 3.48/4.3 (等级: Good) ; 相关课程: Multimedia Entertainment Theory and Practice (A)、Creative Programming for Designers and Artists (A)、Independent Study in Multimedia Entertainment (A-)。
- 毕业设计研究针对当前手机成瘾症状干预中普遍存在的用户参与度低与临床服务可及性不足的双重困境，本设计并验证了一款基于腹式呼吸生物反馈的严肃游戏。初步结果表明，生物反馈游戏化路径在非临床年轻群体中具备良好的可接受性与干预潜力，为低门槛、高参与度的数字疗法提供了理论与实证支撑。

2020.09–2024.06 工业设计 工学学士 | 湖南大学 设计艺术学院

- GPA 3.58/4.0, 排名 24/97 (前 25%) ; 获 “湖南大学优秀本科毕业生” , 连续两年获校级单项奖学金, 获湖南省 “互联网+” 大学生创新创业大赛金奖。
- 核心课程: 机械原理与设计(95)、可用性评估(92)、智能设计方法(91)、设计研究方法(89)、计算与人工智能概论(89)。

学术成果

- Mingming Wang, Henry Been-Lirn Duh, Xiaoyu Zhang, Yihan Mei, **Haohan Wang**, Haiyan Jiang, and Zhibin Zhou. 2026. “Capture Your Experience at This Moment” : Collecting Concurrent User Experience Data in Immersive Virtual Environment. In Proceedings of the 2026 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '26). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, Article 252, 1–25. <https://doi.org/10.1145/3772318.3790362>
- Xinyan Zhang, **Haohan Wang**. (2024). User Preferences for Icon Design Styles and Their Associations with Personality and Demographic. HCI International 2024 Posters. HCII 2024. Communications in Computer and Information Science, vol 2114. Springer, Cham. https://doi.org/10.1007/978-3-031-61932-8_28
- Mingming Wang, Chuteng Huang, **Haohan Wang**, Haiyan Jiang, Henry Been-Lirn Duh. 2026. DualGuide: Integrating Proactive and Passive AI Tour Guidance to Enhance Visitor Experience in Virtual Museums, 投稿 IEEE VR, **Under Review**

核心科研经历

2024.12–2025.8 虚拟博物馆主动式-被动式提示 AI 智能导览系统研究 | 香港理工大学文化与艺术科技研究中心

- 通过文献综述提出了主动(proactive)提示系统能够通过理解用户需求、提供个性化互动来增强虚拟博物馆的用户沉浸感和参与度的假设问题以及研究问题。
- 独立完成 Study1:构建完全主动式与完全被动式两个基准系统, 并进行比较评估, 分析两种导览方式的差异及其在不同参观阶段中的适用性。为虚拟及实体博物馆中的阶段自适应、混合主动—被动式 AI 导览系统设计提供了实证依据和设计启示。

2025.8–2025.10 沉浸式环境并发用户体验数据采集研究 | 香港理工大学

- 参与沉浸式虚拟环境中的实时用户体验数据采集研究, 参与用户实验与数据分析等工作; 成果发表于 CHI 2026。

2023.12–2024.12 **LeNS China 中国可持续设计学习网络改版设计与建设** | 湖南大学&清华大学

- 作为负责人开展官网认知走查、用户反馈分析与信息架构优化，形成视觉语言与交互模式改版方案。
- 独立负责完成全新的 C 端 UI 和交互设计以及 B 端的管理系统的逻辑框架设计，并全程与开发人员协调，完成网站上线：<http://lenscn.net/>。内容包括对可持续设计方法、工具、课程和高质量的设计作品的系统整合和梳理; 增加 UGC 在网络学习平台设计中的应用；优化整体使用体验。

工作经历

2026.04–至今 **助理工程师** | 西南技术工程研究所环试中心

- 深度参与两项国家级项目论证，包括项目建议书的研究现状等部分编写；辅助工程师完成模型搭建和仿真。
- 承担测试装置设计、环境数据采集及相关科研工作；在工程场景中积累实验装置、数据采集、仿真分析与跨专业协作经验。

2025.11–2026.04 **责任编辑** | 西南技术工程研究所《包装工程》编辑部

- 参与跨学科选题和栏目内容定位、独立完成 3 期栏目约稿及同行评审流程协调，保障学术内容质量与出版进度。
- 与上百位高校教师、行业专家及作者开展沟通协作；参与 800 人规模学术会议筹备与现场协调；积累学术出版和与科研团队沟通经验。

2025.08–2025.11 **助理编辑（实习）** | 西南技术工程研究所《工业 工程 设计》编辑部

- 协助稿件初审、编辑流程与学术内容整理，了解设计学与工程设计领域的论文规范、同行评审及出版流程。

项目经历

2023.08–2024.06 **华帝厨房电器 PI 设计研究项目** | 校企合作

- 对厨热电器产品进行市场调研和文献调研针对华帝与其竞品进行走查，梳理产品设计元素（ID/UI/UX 元素）并产出产品识别设计规律走查报告、CMFP 走查报告、交互界面设计走查报告、厨热电器用户认知与审美偏好报告、厨电行业设计趋势报告、年轻消费者生活形态研究。
- 与华帝设计师进行共创工作坊，重新定义设计理念和品牌价值体系并在后续完善产出多个产品形象识别方案。

2022.06–2022.08 **乡村儿童美育公益项目** | 省级大学生创新创业项目

- 参与“童书绘梦·中国乡土文化启蒙”线上工作坊及服务模式设计，形成儿童美育教师培训与公益服务方案；项目获湖南省“互联网+”大学生创新创业大赛金奖。

荣誉与能力

荣誉奖项：2024 HKDADC 香港数字艺术设计大赛二等奖；第八届湖南省“互联网+”大学生创新创业大赛金奖；湖南大学优秀本科毕业生。

研究方法：定性研究方法：用户访谈、有声思维法、焦点小组；定量研究方法：实验研究、问卷量表；原型系统评估方法：可用性测试、A/B 测试

技术与工具：Unity、C#、Python、Matlab、UG、Blender、Figma、Adobe suit；具备 VR 原型开发、交互设计原型开发与数据可视化编程基础。